Número:		Nome:	
---------	--	-------	--

LEIC/LERC – 2009/10

Primeiro Teste de Sistemas Distribuídos

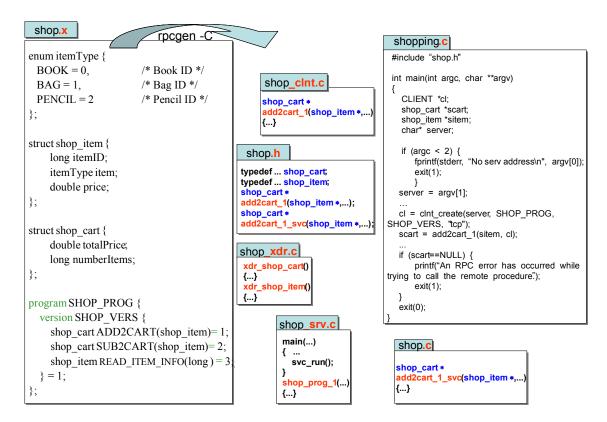
23 de Abril de 2010

Responda no enunciado, apenas no espaço fornecido. Identifique todas as folhas.

Duração: 1h30m

Grupo I [6 v]

1) Considere o seguinte código fonte de uma aplicação cliente-servidor programado em Sun RPC.



a. [0,6 v] Descreva sucintamente o que faz este programa distribuído.

- b. [1,1 v] Indique, em relação à Figura, qual/quais dos ficheiros apresentados:
 - i. Incluem código introduzido manualmente pelo programador.
 - ii. São necessários para compilar a aplicação cliente.
 - iii. São necessários para compilar a aplicação do servidor
 - iv. Onde é efectuado o Binding do cliente ao servidor (ficheiro(s) e instrução(ões)).

v. Onde é efectuada a chamada do procedimento remoto no programa cliente (ficheiro e instrução).

2) Considere o stub do cliente detalhado ("client stub"):

```
shop clnt.c
 #include "shop.h"
 static struct timeval TIMEOUT = { 25, 0 };
shop cart *
add2cart_1 (shop_item *argp, CLIENT *clnt)
           static shop_cart clnt_res;
           if (clnt call (clnt, ADD2CART,
                     xdr shop item, argp,
                     xdr_shop_result , &clnt res ,
                     TIMEOUT) != RPC_SUCCESS) {
         return (NULL);
           return (&clnt_res);
 shop_cart *
sub2cart_1 (shop_item *argp, CLIENT *clnt) {...}
shop_item *
 read_item_info_1(long *argp, CLIENT *clnt) {...}
```

a. [0,9 v] Como é que o stub do cliente ("client stub") sabe onde se executa o servidor? Esta solução privilegia a transparência? Justifique.

- b. [0,7 v] Qual das afirmações é verdadeira? (Resposta errada desconta ¼ da pergunta.)
 xdr_shop_item é um ponteiro para uma rotina de marshalling baseada em XDR, a qual utiliza:
 - i. Estrutura das mensagens implícita e política de conversão dos dados para formato canónico
 - ii. Estrutura das mensagens implícita e política de conversão dos dados o-receptor-converte
 - iii. Estrutura das mensagens explícita e política de conversão dos dados para formato canónico
 - iv. Estrutura das mensagens explícita e política de conversão dos dados o-receptor-converte

Nú	mero:		Nome:	
3)		[0,9 v] Diga qual a i. Cliente e resposta.	a semântica de nvia cada pedio Se o socket for	e uma chamada remota: execução oferecida pelos seguintes RPCs: do apenas uma vez para o socket TCP e bloqueia-se à espera da r fechado antes da resposta chegar, o RPC retorna erro à aplicação. has de comunicação são toleradas pelo socket TCP.
			•	lo para o socket UDP e bloqueia-se à espera da resposta. Caso não n de um determinado tempo, o cliente reenvia a mensagem a
	b.		•	pretende invocar o procedimento remoto ADD2CART. Indique qual ia mais apropriada. Justifique sucintamente.
	C.		•	ção do procedimento remoto READ_ITEM_INFO. Indique qual das ais apropriada. Justifique sucintamente.

Grupo II [4 v]

Considere o seguinte WSDL:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <definitions name="Shop"</pre>
        targetNamespace="http://exemploTesteSD.com/shop/shop"
        xmlns:tns="http://exemploTesteSD.com/shop/shop"
        xmlns="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
        xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/
        <xsd:enumeration value="BOOK" />
                          <xsd:enumeration value="BAG" />
                         <xsd:enumeration value="PENCIL" />
                 </xsd:restriction> </xsd:simpleType>
<xsd:complexType name="ShopItemType"> <xsd:sequence>

<
                 </xsd:sequence> </xsd:complexType>
                 </xsd:sequence> </xsd:complexType>
                 </xsd:sequence> </xsd:complexType>
        </xsd:schema> </types>
                  name="ShopItemMessage"> <part name="ShopItem" type="tns:ShopItemType"/> </message> name="AllShopItemMessage"> <part name="ShopItemList" type="tns:ShopItemListType"/> </message>
        <message
        <message name="ShopCartMessage"> <part name="ShopCartT type"tns:ShopCartType"/> </message>
        <message
                                </message>
        <message name="ItemMessage"> <part name="Item" type="xsd:long"/> </message>
        <portType name="ShopPortType">
                 <operation name="add2CART">
                         <input message="tns:ShopItemMessage"/>
                         <output message="tns:ShopCartMessage"/>
                 </operation>
                 <operation name="sub2CART">
                         <input message="tns:ShopItemMessage"/>
                          <output message="tns:ShopCartMessage"/>
                 </operation>
                 <operation name="read_ITEM_INFO">
                         <input message="tns:ItemMessage"/>
                         <output message="tns:ShopItemMessage"/>
                 </operation>
                 <operation name="getALLITEMS">
                         <input message="tns:None"/>
                          <output message="tns:AllShopItemMessage"/>
                 </operation>
        </portType>
        <binding name="ShopBinding" type="tns:ShopPortType">
                 <soap:binding style ="rpc" transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
<operation name="add2CART">
                         <soap:operation soapAction=""/>
                          <input> <soap:body use="literal" namespace="http://exemploTesteSD.com/shop/shop"/> </input>
                          <output> <soap:body use="literal" namespace="http://exemploTesteSD.com/shop/shop"/> </output>
                 </operation>
                 <operation name="sub2CART">
                          <soap:operation soapAction=""/>
                          <input> <soap:body use="literal" namespace="http://exemploTesteSD.com/shop/shop"/> </input>
                          <output> <soap:body use="literal" namespace="http://exemploTesteSD.com/shop/shop"/> </output>
                 </operation>
                 <operation name="read_ITEM_INFO">
                          <soap:operation soapAction=""/>
                          <input> <soap:body use="literal" namespace="http://exemploTesteSD.com/shop/shop"/> </input>
                          <output> <soap:body use="literal" namespace="http://exemploTesteSD.com/shop/shop"/> </output>
                 </operation>
                 <operation name="getALLITEMS">
                         <soap:operation soapAction=""/>
<input> <soap:body use="literal" namespace="http://exemploTesteSD.com/shop'/> </input>
                          <output> <soap:body use="literal" namespace="http://exemploTesteSD.com/shop/shop"/> </output>
        </binding>
        <service name="ShopService">
                 <documentation>My test one service</documentation>
                 <port name="ShopPort" binding="tns:ShopBinding">
                          <soap:address location="http://exemploTesteSD.com/shop/endpoint"/>
        </service>
</definitions>
```

Nú	mero:		Nome:	
1)	antigas	como o SUN RPC o rvices: o WSDL, e a	ou o DCE RPC. A dicionada da o	o uma plataforma de RPC, na mesma categoria de plataformas mais A figura indica a descrição do serviço do Grupo I, na IDL dos operação getALLITEMS. função getALLITEMS do serviço definido no documento.
	b.	[0,6 v] Indique qu	al a parte absti	tracta e a parte concreta da interface WSDL.
	C.	entrada adicional que, em alguns ca	(o do itemTypo asos, a operaçã	so READ_ITEM_INFO deste serviço deveria receber um parâmetro de pe) para além do identificador do item (itemID). Considere também são pode falhar devido a falha na base de dados do servidor. dificar, reescrevendo a parte estritamente necessária.
2)	[0.6 v]	Considere as cama	das da pilha de	e protocolos dos WebServices da Figura.
,	., .		•	UDDI
				WSDL
				SOAP
				XML
			H	HTTP, JMS, SMTP
	_	Indique de forma	sucinta e objec	ectiva os serviços disponibilizados por cada uma destas camadas.

- 3) [1,1 v] Considere o documento indicado acima. Suponha que se pretende:
 - 1. incluir um timestamp nas mensagens SOAP
 - 2. fazer um log de todas as mensagens recebidas pelo servidor
 - 3. manter uma estatística sobre a distribuição da proveniência geográfica dos pedidos de compras (como o pedido apresentado acima).

Idealmente, tal deveria ser conseguido sem alterar a interface nem a implementação do serviço já existente. Indique de forma sucinta como asseguraria este objectivo, referindo de forma clara quais as alterações que introduziria (i) no cliente, (ii) na mensagem SOAP e (iii) no servidor.

	a.	No cliente:
	b.	Na mensagem SOAP:
	C.	No servidor:
l		
- 1		

Nún	nero:				Nome	:		
								Grupo III [5 v]
Con	sidere	as seguir	ntes decl	araçõe	s de um	na (cl	asse abstracta em Java:
1 pi 2 3 4 }	int g	nterface etVersio icalObje	on() thro	ows Rem	oteExce	ept		on; RemoteException;
6 pu 7 8 9	Sha Vec int	nterface ape newSh ctor allS c getVers	nape(Gra Shapes()	phical(throws	Object of Remote	g) Exc	t ce	hrows RemoteException; ption;
		classe				dc	0	main do servidor:
12 13	publ S	ic stati ystem.se	.c void r	main(St	ring ar	-]){ SecurityManager());
14 15 16	t							ShapeListServant(); aShapelist);
17 18 19	} c	catch (Exc Sys	_					st server main " + sage());}
20 21	}				,			
	a.							inha 15 e qual a sua relação com os termos habituais de descrição erface do servidor".
•	b.	servido	r?					têm no sistema distribuído a referência remota para o objecto tificam a sua resposta e que entidades ai estão envolvidas.
2)	Ambas a.	as inter						ssociadas a esta herança?
ĺ	b.	[0,4 v]	Por que	razão é	declar	ada	a	uma excepção na definição destas interfaces? Justifique.

3)	Considere a interface do objecto servidor e a função allShapes.
	a. Suponha que já foram criadas três instâncias de Shape no servidor e adicionadas
	à ShapeList do servidor, e que o cliente invoca allShapes.
	i. [0,4 v] Que objectos deverão ser criados no lado do cliente? Justifique.
	ii. [0,4 v] Quantos? Justifique.
	 b. Considerando que o protocolo de garbage collection é do tipo de contagem de referências.
	 b. Considerando que o protocolo de garbage collection é do tipo de contagem de referências. i. [0,4 v] O que terá de fazer o cliente na sequência da invocação anterior?
	i. [0,4 v] O que tera de lazer o chente na sequencia da invocação antenor?
	" [O.A. 1.0] and an of all of advantage of the state of the second
	ii. [0,4 v] Quando será eliminado cada objecto criado no cliente e referido na alínea a)?
	iii. [0,4 v] Quando esse objectos forem eliminados o que terá de fazer o cliente em relação ao
	protocolo de garbage collection?
4)	Considere a função newShape, que tem como parâmetro de entrada um objecto GraphicalObject e cuja interface herda de serializable e não herda de remote.
	a. [0,4 v] Como é passado esse parâmetro do cliente para o servidor? Justifique.
	b. [0,4 v] O retorno dessa função é por sua vez um objecto Shape. Compare a passagem de
	parâmetro com a referida na alínea a anterior. É a mesma? Justifique.

Número: Nome:	
---------------	--

Grupo IV [5 v]

Considere o seguinte fragmento de um documento XML:

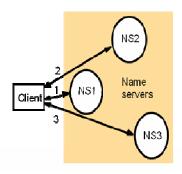
- 1) O nome "banco" é um nome do espaço de nomes XML que designa um elemento.
 - a. [0,6 v] É um nome local ou global? Apresente um exemplo que justifique a sua resposta.

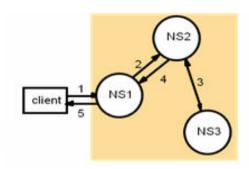
b.	[0,4 v] Que diferença existe em relação à resposta anterior para o nome "ns1:banco".

- 2) O qualificador ns1 corresponde a "http://xpto"
 - a. [0,6 v] Qual a função deste URI, localizar ou identificar? Justifique.

b. [0,4 v] Como o deveria qualificar: URN ou URL?

3) Considere a seguinte figura que descreve duas formas de realizar a resolução de nomes.





a.		Estes esquemas estão ligados a uma forma de construção de nomes hierárquica ou são
	comple	tamente independentes da estrutura dos nomes? Justifique.
h	O dasaı	mpenho de um serviço de nomes pode ser significativamente melhorado uma vez que os
υ.		mudam com relativa pouca frequência
		[0,6 v] De que forma se pode, com base nessa propriedade, aumentar o desempenho dos
		pedidos de resolução feitos pelo cliente? Seja claro na sua resposta.
	ii.	[0,6 v] Qual das duas formas de resolução apresentadas na figura acima acha que é mais
		eficaz para tirar partido do mecanismo referido na alínea anterior? Justifique.
c.	O DNS	é um serviço de nomes.
С.		[0,4 v] Como classifica os nomes DNS em termos de hierarquia, homogeneidade, pureza?
	1.	[0,4 v] Como classifica os nomes DNS em termos de merarquia, nomogeneidade, purezar
	ii.	[0,4 v] Aplicam-se-lhe ou não os esquemas de resolução da figura?
	iii.	[0,4 v] Explique se o diagrama procura ilustrar o mecanismo de servidor primário e
		secundário existente no DNS