

LEIC 2018/19, 1º Exame de Sistemas Distribuídos 18 de junho de 2019

Identifique todas as folhas. Responda no enunciado, usando apenas o espaço fornecido.

Nas perguntas de escolha múltipla existe apenas uma resposta certa. Em caso de dúvida, pode selecionar uma ou mais alíneas. A nota é calculada pelas alíneas que escolheu na sua resposta, da seguinte forma: a alínea correta conta com a cotação completa; cada alínea incorreta desconta 1/3 da cotação da pergunta.

Duração da prova: **2h00m**

Grupo I – RPC [3,5 valores]

- 1) Considere um RPC genérico que comunica usando o protocolo **UDP** e que implementa a seguinte operação:

```
// acrescenta uma linha no final de um ficheiro de Log (registo de atividades)
void WRITE_LOG_ENTRY(string);
```

O RPC dispõe das seguintes opções globais de configuração (aplicam-se aos clientes e aos servidores):

```
timeout = 500ms;
retry = true;
addRequestIdentifiers = false;
keepResponseHistory = false;
```

- a) [0,6v] A operação é idempotente? Justifique.

- b) [0,6v] Qual é a semântica de invocação garantida pela configuração acima? Justifique.

- c) [0,7v] Ajuste a configuração de modo a que a semântica da operação `WRITE_LOG_ENTRY` seja o mais idêntica possível à de uma operação local. Justifique cada uma das opções de configuração modificadas.

2) Considere a seguinte definição na linguagem **protobuf** (*Protocol Buffers*) usada no **gRPC**:

```
message Product {
  string identifier = 1;
  string description = 2;
  int32 quantity = 3;
}
message ProductsRequest {
}
message ProductsResponse {
  string supplierIdentifier = 1;
  repeated Product product = 2;
}
service Supplier {
  rpc listProducts(ProductsRequest) returns (ProductsResponse);
}
```

a) [0,5v] O *protobuf* resolve o problema da heterogeneidade da representação de tipos de dados entre diferentes linguagens de programação? Justifique.

b) [0,7v] Defina em **protobuf** a operação `orderProduct` que recebe um identificador de produto e uma quantidade, e depois devolve um identificador de encomenda.

--

c) [0,4v] Defina em **Java** a assinatura do método que será gerado pela ferramenta **protoc** a partir da definição da alínea anterior e deverá depois ser implementada no servidor.

--

Grupo II – RMI [3 valores]

Considere a aplicação móvel de uma cadeia internacional de restaurantes, baseada em Java RMI. A aplicação permite aos clientes habituais consultarem qual o restaurante mais perto de si e, caso pretendam, reservarem mesa nesse restaurante.

Considere os seguintes excertos de duas interfaces Java deste sistema.

```
public interface IRestaurantBrowser extends Remote {
    // retorna o restaurante que está mais próximo das coordenadas passadas por argumento
    IRestaurant findNearestRestaurant(float latitude, float longitude)
        throws RemoteException;
    ...
}

public interface IRestaurant extends Remote {
    // tenta reservar uma mesa no restaurante
    Reservation reserve(String clientName, int numPersons, DateTime when)
        throws RemoteException, ReservationNotPossible;
    ...
}

public class Reservation implements Serializable {
    ...
}
```

Existe uma instância de `IRestaurantBrowser` a correr num servidor e registada num RMI Registry com o nome “//xpto.restaurants.com/rstbrowser”.

- 1) [1,2v] Programe um método Java que tenta reservar mesa para um conjunto de pessoas no restaurante mais próximo. O método recebe todos argumentos necessários: coordenadas atuais, nome do cliente, número de pessoas, data e hora da reserva. O método deve retornar um objeto do tipo `Reservation` caso a reserva tenha sucesso ou `null` caso contrário. Na sua resposta, pode omitir a configuração do `SecurityManager`. Não se esqueça de tratar eventuais erros da invocação remota.

```
public Reservation reserveTableAtNearestRestaurant (
(float lat, float lon, String clientName, int numPersons, DateTime when) {

}

}
```

- 2) [0,6v] Quantas referências remotas são criadas pelo método acima quando este é executado sem erros?
 - A. Nenhuma
 - B. Uma
 - C. Duas
 - D. Três ou mais

3) [0,6v] Sabendo que o Java RMI usa o método de contagem de referências para gerir a recolha automática de memória (*garbage collection*) dos objetos remotos, indique quantas vezes a operação `addRef` é chamada de cada vez que o método `reserveTableAtNearestRestaurant` se executa com sucesso.

- A. Nenhuma
- B. Uma vez
- C. Duas vezes
- D. Três ou mais

4) [0,6v] O tipo `Reservation` corresponde a uma classe Java que não herda de `Remote` e que implementa a interface `Serializable`. Quando o cliente chama o método `reserve` e recebe o seu retorno, qual classe é instanciada do lado do cliente?

- A. A classe proxy de `Reservation`.
- B. A classe `Reservation`, sempre.
- C. A classe do objeto efetivamente retornado, que pode ser `Reservation` ou uma sub-classe desta.
- D. Nenhuma classe é instanciada.

Grupo III – Web Services [3,5 valores]

Considere o seguinte documento **WSDL** que define um serviço de **validação de cartão de crédito (CC)**. O documento tem algumas omissões assinaladas com "...".

```
<definitions ...
  targetNamespace="http://ws.sdis.tecnico.ulisboa.pt/"
  name="CreditCardImplService">
  <types>
    <xsd:schema>
      ...
    </xsd:schema>
  </types>
  <message name="validateNumber">
    <part name="parameters" element="tns:validateNumber"/>
  </message>
  <message name="validateNumberResponse">
    <part name="parameters" element="tns:validateNumberResponse"/>
  </message>
  <portType name="CreditCard">
    <operation name="validateNumber">
      <input message="tns:validateNumber"/>
      <output message="tns:validateNumberResponse"/>
    </operation>
  </portType>
  <binding name="CreditCardImplPortBinding" type="tns:CreditCard">
    <soap:binding transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"
      style="document"/>
    <operation name="validateNumber">
      ...
    </operation>
  </binding>
  <service name="CreditCardImplService">
    <port name="CreditCardImplPort" binding="tns:CreditCardImplPortBinding">
      <soap:address location="http://sd.rnl.tecnico.ulisboa.pt:8080/cc"/>
    </port>
  </service>
</definitions>
```

- 1) [0,6v] Para este serviço em concreto, o que deveria estar definido na secção `xsd:schema`?

Nota: explique por palavras, não necessita de usar a sintaxe `xsd`.

- 2) [0,5v] Suponha que, em vez de utilizar para protocolo de transporte o HTTP, pretende usar SMTP. Em que secção do WSDL deveria especificar esta alteração?

- A. `message`
- B. `portType`
- C. `binding`
- D. `port`

- 3) [0,8v] Escreva uma mensagem **SOAP** correspondente ao **pedido** de validação do número 4024007102923925. Pode omitir as definições de espaços de nomes `xmlns`.

--

- 4) [0,5v] Qual é o elemento definido dentro do SOAP para devolver informação de que a operação remota não teve sucesso e lançou uma exceção?

- A. `<Handler>`
- B. `<Fault>`
- C. `<Error>`
- D. `<Failure>`

- 5) [0,6v] O elemento `port` contém o endereço de invocação do serviço (definido no atributo `location` do elemento `soap:address`). Esse endereço é um nome puro ou impuro? Justifique.

- 6) [0,5v] Qual dos seguintes itens de informação NÃO pode ser guardado no UDDI?

- A. Referência remota para objeto Java
- B. URL do serviço
- C. Morada da organização
- D. Classificação da área de negócio do serviço

Grupo IV – Tolerância a Faltas [4 valores]

Considere um sistema replicado usando o protocolo Quorum Consensus (QC) ensinado nas aulas teóricas. Este sistema tem 3 réplicas, todas valendo o mesmo peso, e usa quóruns de maioria para ler e escrever. Num dado instante, o estado das réplicas é o seguinte:

R1: <val = 10, <seq-no: 5, cli-id: 1>>

R2: <val = 10, <seq-no: 5, cli-id: 1>>

R3: <val = 20, <seq-no: 6, cli-id: 2>>

- 1) [0,8v] Se um cliente iniciar uma leitura no estado acima, que valor observará?
- 10
 - 20
 - 10 ou 20, depende das respostas que receber primeiro
 - A leitura não poderá completar enquanto o estado não evoluir.

- 2) [0,8v] Considere a escrita do valor 20 com *tag* <seq-no: 6, cli-id: 2>. Qual das afirmações seguintes é verdadeira?
- A escrita já foi completada com sucesso.
 - A escrita já foi completada mas sem sucesso.
 - A escrita ainda está em curso.
 - Nenhuma das anteriores.

- 3) [1,2v] Assuma que, durante um dado período, a latência de rede (em ambos os sentidos) entre um *front-end* FE1 e cada gestor de réplica é exatamente: **10 ms** entre FE1 e R1; **50 ms** entre FE1 e R2; **100 ms** entre FE1 e R3.

Assuma também que:

- 90% das operações executadas por FE1 são leituras e os restantes 10% são escritas;
- o tempo de processamento local é negligenciável;
- no período em causa, nenhuma réplica falha.

Compare o desempenho do QC com quóruns de maioria – **alternativa A** – com uma variante em que $RT=1$ e $WT=3$ (RT : *read threshold*, WT : *write threshold*) – **alternativa B**.

Na sua resposta, comece por indicar qual a alternativa em que, globalmente, FE1 obtém melhor desempenho. De seguida justifique a sua resposta quantificando, para cada alternativa, o tempo médio de acesso ao sistema por parte de FE1. Respostas sem justificação não serão cotadas.

Alternativa mais rápida:

Justificação (calcular tempo médio de acesso):

- 4) Considere agora uma outra variante do QC em que $RT=1$ e $WT=1$.
- a) [0,5v] Considerando o teorema CAP, quais propriedades são asseguradas por esta solução?
- A. Consistência forte e Disponibilidade
 - B. Consistência forte e Tolerância a partições
 - C. Disponibilidade e Tolerância a partições
 - D. Consistência forte, Disponibilidade e Tolerância a partições
-
- b) [0,7v] Esta solução assegura a garantia de consistência sequencial? Se sim, justifique. Se não, apresente um contra-exemplo simples em que 1 ou 2 clientes executam uma sequência de leituras/escritas sobre o sistema replicado e o que observam não é sequencialmente consistente.

Grupo V – Transações Distribuídas – [1 valor]

- 1) [0,5v] Considere o seguinte programa de uma transação distribuída com o protocolo 2PC, em que as contas bancárias de destino estão alojadas em servidores remotos.

```
boolean makeTransfer(List<TransferInfo> transfers, Account sourceAccount) {  
    Object tx = ...  
    for (TransferInfo t : transfers) {  
        sourceAccount.transferFrom(t.targetAccount, t.amount, tx);  
    }  
    return closeTransaction(tx);  
}
```

Para que o código acima faça sentido, deve substituir “...” por:

- A. `doTransactionVoting();`
 - B. `beginTransaction();`
 - C. `voteCommit();`
 - D. `commitTransaction();`
-
- 2) [0,5v] Numa transação com 3 participantes, seguindo o protocolo 2PC para confirmar a transação, o Coordenador recebeu voto NÃO do primeiro participante que contactou.
- A. Espera pela maioria dos votos dos participantes em falta e só depois envia *cancelarGlobal* a todos.
 - B. Espera pela maioria dos votos dos participantes em falta e só depois envia *confirmarGlobal* a todos.
 - C. Escusa de esperar por outros votos; pode enviar imediatamente a ordem de *cancelarGlobal* a todos os participantes.
 - D. Escusa de esperar por outros votos; pode enviar imediatamente a ordem de *confirmarGlobal* a todos os participantes.

Grupo VI – Segurança [5 valores]

- 1) Considere novamente o serviço gRPC definido na pergunta 2 do Grupo I, ou seja, o serviço **Supplier**. O serviço irá ser utilizado para integração de parceiros de negócio que dialogam através da **Internet**.

Pretende-se garantir as propriedades da **autenticidade, integridade e não repúdio** na resposta da operação `ListProducts`. Ignore, para já, a frescura e a distribuição de chaves criptográficas.

- a) [0,5v] O que acrescentaria à mensagem de resposta do serviço?

--

- b) [0,6v] Que passos de processamento deverá realizar do lado do servidor ao produzir a resposta? Nomeie as funções criptográficas concretas que está a usar.

- c) [0,6v] Que passos de processamento deverá realizar do lado do cliente ao receber a resposta? Novamente, nomeie as funções criptográficas.

- 2) O serviço **Supplier** tem um **certificado digital de chave pública** emitido pela autoridade **VeriSign**.

- a) [0,6v] “A chave pública RSA contida no certificado do servidor permite que qualquer cliente envie mensagens que apenas o servidor consegue ler.” Concorda com a afirmação? Justifique.

- b) [0,8v] Indique qual o **conteúdo** e **proteção criptográfica** do certificado. Assuma que o certificado segue o formato X.509 e que foi emitido no dia 22 de julho de 2018. Para os restantes campos escolha valores que lhe pareçam razoáveis. Inclua uma legenda na sua resposta.

--

- 3) Assuma que a rede de serviços do IST usa o **Kerberos V5** como sistema de autenticação para os utilizadores e que são disponibilizados os serviços: *Mail*, *Files* e *Print*. Por omissão, a autenticação inicial do utilizador tem a validade de 8 horas e a autorização de acesso a um serviço tem a validade de 1 hora.

- a) [0,5v] Que chave deve conhecer a utilizadora alice@tecnico.ulisboa.pt para poder autenticar-se? Quem mais deve conhecer essa chave ?

- b) [0,8v] Descreva o **conteúdo** e **proteção criptográfica** de um *ticket* obtido por Alice para aceder ao servidor *Print*. Inclua uma legenda na sua resposta.

--

- c) [0,6v] Em média, quanto tempo demora a revogação de permissões de acesso da utilizadora Alice ao servidor *Print*? Como se pode reduzir esse tempo? Justifique a sua resposta.
