

SD questionário 1 - instruções e identificação

Sistemas Distribuídos 2019-20 1º semestre - LETI

Instruções:

Todas as perguntas têm a mesma cotação.

Escolha apenas uma resposta em cada alínea.

No caso de encontrar mais do que uma resposta certa, escolha a que faz a afirmação mais forte.

Identificação:

CONFIRA se o seu email do Técnico apresentado abaixo está correto.

PREENCHA o seu número de aluno.

AGUARDE indicação para avançar.

~~Your email address (miguel.pardal@tecnico.ulisboa.pt) will be recorded when you submit this form.~~

~~Not miguel.pardal? [Sign out](#)~~

* Required

1. Número de aluno *

SD questionário 1 - perguntas

2. Um canal de comunicação com ligação normalmente serve 2 interlocutores e ...

Mark only one oval.

- A não é fiável, é unidireccional e garante sequencialidade.
- B é fiável, bidireccional e garante sequencialidade.
- C é fiável, bidireccional e não garante sequencialidade.
- D é fiável, unidireccional e garante sequencialidade.

3. Num sistema distribuído...

Mark only one oval.

- A não há relógio global comum a todas as máquinas envolvidas.
- B é obrigatório usar uma linguagem de programação orientada a objetos.
- C todas as máquinas necessitam de ter a mesma arquitetura de processador.
- D as mensagens na rede não precisam de proteção.

4. Assuma um servidor RPC que apenas recebe mensagens UDP. O datagrama de um pedido deve conter:

Mark only one oval.

- A O identificador do pedido.
- B Os valores dos argumentos da função a chamar.
- C O identificador do pedido e o identificador da operação.
- D Nenhuma das outras respostas está completa.

5. Para criar um novo servidor em Sun RPC, qual é o primeiro passo de desenvolvimento?*Mark only one oval.*

- A Programar as funções de adaptação (stubs)
- B Programar a função de despacho.
- C Definir a interface remota em formato IDL
- D Indicar o protocolo de transporte: UDP ou TCP

6. Qual é a diferença principal entre uma chamada remota síncrona e assíncrona?*Mark only one oval.*

- A A chamada síncrona permite que a função remota se execute mais depressa no servidor.
- B A chamada assíncrona bloqueia à espera do resultado, a síncrona não.
- C A chamada síncrona bloqueia à espera do resultado, a assíncrona não.
- D O mesmo cliente (single-thread) apenas pode fazer uma chamada assíncrona de cada vez.

7. Considere a seguinte função remota que recebe um elemento e o coloca no fim da lista que está no servidor, e depois devolve uma cópia da lista atualizada.`List APPEND_LIST(Element e)`*Mark only one oval.*

- A A função não é idempotente porque recebe e devolve cópias dos dados envolvidos.
- B A função é idempotente porque recebe e devolve cópias dos dados envolvidos.
- C A função não é idempotente porque se for chamada várias vezes deixa o servidor em estados diferentes.
- D A função é idempotente porque atualiza o estado do servidor.

8. Considere que quer passar como argumento de uma chamada remota um número inteiro de 32 bits.*Mark only one oval.*

- A Basta enviar o valor do número sem transformação porque se trata de um tipo básico.
- B Só é possível se a máquina cliente e a máquina servidora tiverem o mesmo alinhamento de dados em memória.
- C É necessário converter o número para um formato canónico antes de transmitir.
- D A única forma de passar o argumento é converter o número para texto.

~~A copy of your responses will be emailed to migucl.pardal@tecnico.ulisboa.pt~~

Powered by

Chave resposta: B A D C C C C