

## LETI/LEIC 2017/18, 2º Teste de Sistemas Distribuídos

### 19 de junho de 2018

Responda no enunciado, usando apenas o espaço fornecido. Identifique todas as folhas.  
Uma resposta errada numa escolha múltipla desconta 1/N do valor da pergunta em N alternativas.

Duração da prova: 1h30m

### Grupo I [7 valores]

- 1) [0,8v] Considere um sistema replicado que, segundo um qualquer protocolo de replicação, mantém um valor inteiro replicado. Dois clientes concorrentes, P1 e P2, executaram as seguintes operações sobre a **mesma** variável deste sistema:

Inicialmente o valor replicado era 0 (zero).

P1 executou (por esta ordem): write(2); write(3);

P2 executou (por esta ordem): read()->3; read()->2;

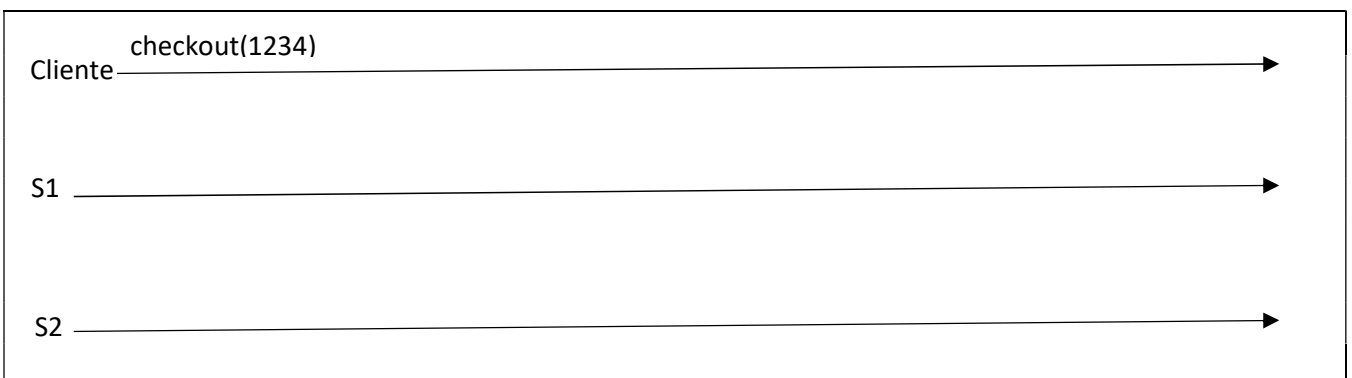
Este sistema é sequencialmente consistente? Justifique.


- 2) Considere que uma empresa de compras online oferece um *web service* que permite aos seus clientes consultar o catálogo e efetuar encomendas. Este web service é alojado num servidor que é replicado segundo o protocolo *primary-backup* estudado nas aulas teóricas. Existem dois servidores, S1 e S2, ambos localizados na mesma rede local. Nessa rede existe também um servidor UDDI que permite aos clientes descobrirem qual dos dois servidores é atualmente o primário.

- a) [1,0v] Um cliente chamou a função *checkout*, que efetua a encomenda contida no carrinho de compras de um utilizador. O único argumento da chamada foi identificador de utilizador 1234 e, como retorno, a chamada devolveu o identificador de encomenda 142018.

Complete o diagrama abaixo com as mensagens trocadas entre cliente e servidores, assumindo que o cliente tem já conhecimento que o servidor primário é o S1 e que não ocorrem falhas durante a chamada.

Seja claro quanto ao conteúdo de cada mensagem. Pode omitir as mensagens de prova de vida (*I'm alive*).



b) Considere ainda a chamada a *checkout*. Para cada uma das situações patológicas abaixo, indique se esta pode ocorrer neste sistema replicado ou não. Se sim, ilustre com um exemplo; se não, justifique indicando sucintamente os mecanismos que previnem cada situação.

i) [0,8v] Como o servidor primário falhou antes de propagar a atualização de estado ao secundário, o cliente pensará que a encomenda foi efetuada mas o estado do sistema perdeu essa informação.

Pode ocorrer / Não pode ocorrer.

ii) [0,8v] Como o servidor primário propagou a atualização do seu estado ao secundário mas falhou antes de devolver a resposta ao cliente, o secundário efetuou duas encomendas.

Pode ocorrer / Não pode ocorrer.

3) Nas seguintes alíneas, considere um sistema replicado por *quorum consensus* com 5 réplicas num instante em que o estado do sistema é:

- R1: <val=10; <seq=4; cid=1>>
- R2: <val=10; <seq=4; cid=1>>
- R3: <val=20; <seq=5; cid=2>>
- R4: <val=20; <seq=5; cid=2>>
- R5: <val=10; <seq=4; cid=1>>

a) [0,9v] Se um cliente ler do sistema neste momento e receber respostas das réplicas R1, R2 e R3, que valor retornará?

- i) 10
- ii) 20
- iii) Pode ser 10 ou 20
- iv) Nenhuma das opções acima.

b) [0,9v] [0,8v] Considerando agora qualquer possível conjunto de respostas (ou seja, qualquer quórum de respostas), que valores podem ser lidos por um cliente que tente ler?

- i) 10
- ii) 20
- iii) Pode ser 10 ou 20
- iv) Nenhuma das opções acima.

c) [0,9v] Assumindo que todas as mensagens em trânsito na rede chegam ao seu destino, que não ocorrem falhas e que nenhum cliente submete nenhuma nova escrita no sistema, qual o estado em que ficarão todas as réplicas?

- i) Todas as réplicas com <val=10; <seq=4; cid=1>>
- ii) Todas as réplicas com <val=20; <seq=5; cid=2>>
- iii) O estado descrito acima mantém-se
- iv) Nenhuma das anteriores

- d) [0,9v] Considere uma variante hipotética do protocolo *quorum consensus* em que os quóruns (para escrita e leitura) passam a ser ambos de 1/3 das réplicas (em vez de quóruns de maioria). Apresente uma vantagem e uma desvantagem desta variante (relativamente ao protocolo original).

Vantagem:
Desvantagem:

## Grupo II [3 valores]

Num sistema de *bike-sharing*, existem diferentes servidores: desde os servidores que gerem cada estação de bicicletas aos servidores que mantêm as contas de utilizadores.

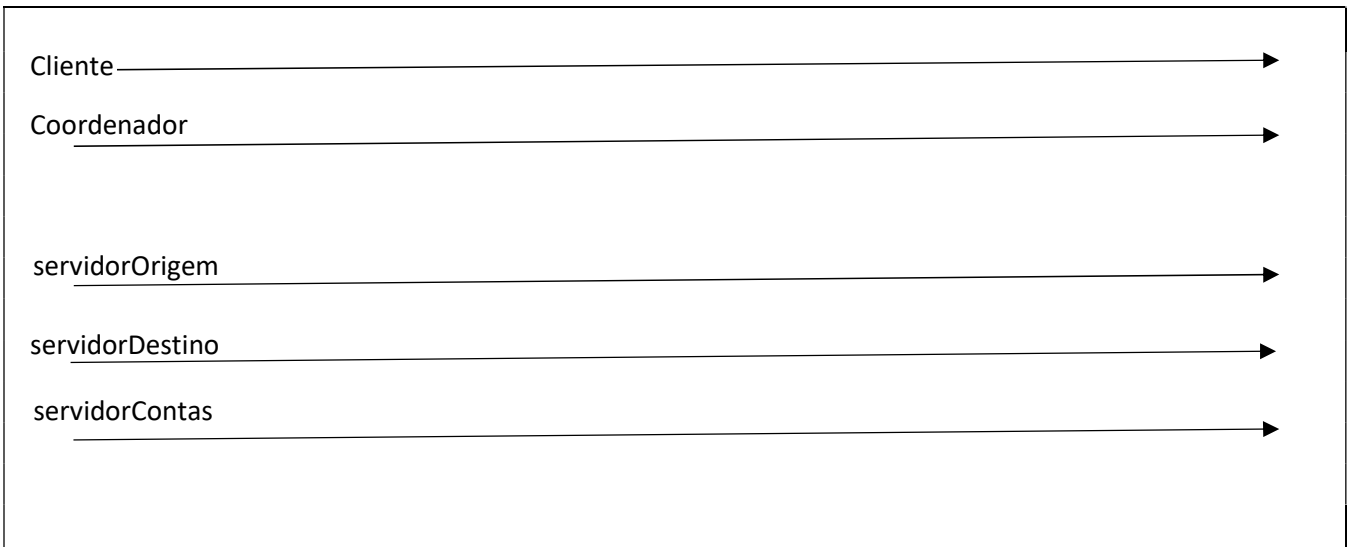
Num destes sistemas, considere que existia a operação `levantarComReserva`, que executa três operações em servidores distintos de forma atômica, recorrendo a uma transação distribuída. A operação é definida da seguinte forma:

```
1 levantarComReserva (string utilizador, int estacaoOrigem, int estacaoDestino) {
2     servidorOrigem = lookup(estacaoOrigem);
3     servidorDestino = lookup(estacaoDestino);
4     servidorContas = lookup("utilizadores");

5     idDTx = coord.openTransaction();
6     try {
7         servidorOrigem.levantarBicicleta(utilizador, idDTx);
8         servidorDestino.reservarVaga(utilizador, idDTx);
9         servidorContas.debitar(utilizador, TAXA_RESERVA, idDTx);
10        coord.closeTransaction(idDTx);
11    } catch (Exception e) {
12        coord.abortTransaction(idDTx);
13    }
14 }
```

- 1) [0,9v] Numa situação em que o programa chega à linha 10, quantas transações locais foram criadas nos servidores participantes? Para cada transação, indique a linha do programa em que ela foi criada.

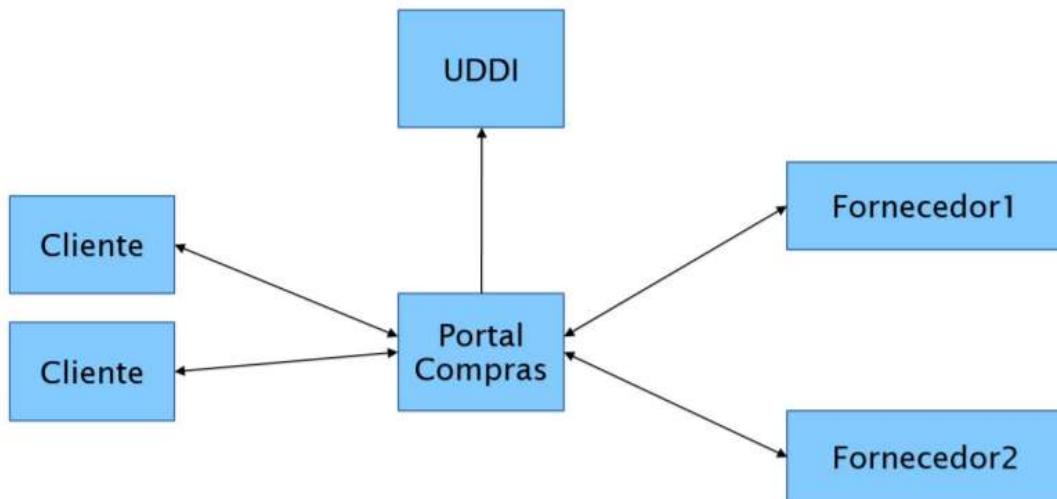

- 2) [1,2v] Considere que o programa chegou à linha 10 e o coordenador iniciou o protocolo 2-Phase Commit (2PC) para confirmar a transação distribuída. Complete o diagrama seguinte com todas as mensagens trocadas pelo 2PC. Considere que o coordenador vai receber um voto NÃO do servidorDestino.



- 3) [0,9v] Se, na situação da alínea anterior, o voto NÃO se tivesse atrasado para além do limite razoável, o que teria decidido o coordenador?
- A. Após um tempo razoável, decidia cancelar.
  - B. Após um tempo razoável, decidia confirmar.
  - C. Não podia decidir, tinha obrigatoriamente de esperar pela mensagem atrasada.
  - D. Não disponho da informação necessária para responder de forma concreta.

### Grupo III [10 valores]

Considere um sistema de *Web Services* composto por um portal de compras e um conjunto de fornecedores. Os clientes pesquisam no portal por produtos que são vendidos pelos fornecedores.



O servidor UDDI é usado pelo Portal e pelos Fornecedores para registarem o seu nome, endereço e informação de negócio, através da operação *publish()*. O servidor UDDI é usado pelos Clientes e pelo Portal para pesquisar pelos serviços com a operação *query()*. Na imagem acima apenas é representada a comunicação do Portal de Compras com o UDDI.

Toda a comunicação usa o protocolo HTTP e mensagens SOAP sem qualquer proteção. O sistema está em funcionamento, mas entretanto surgiram preocupações...

1) [0,8v] Das seguintes opções, qual é a ameaça concreta ao sistema a ter em conta?

- A. Um fornecedor malicioso pode registar-se no sistema.
- B. Um cliente malicioso pode fazer uma compra em nome de outro cliente.
- C. Um fornecedor malicioso pode intercetar as respostas de outro fornecedor e aumentar os preços.
- D. Todas as anteriores.

2) [0,9v] Proponha uma política de segurança a introduzir para o sistema passar impedir uma ameaça concreta à qual este sistema esteja vulnerável (no caso de encontrar múltiplas ameaças, escolha uma).

Ameaça:
Política:

3) Assuma agora que para a proteção do sistema, dispõe apenas das seguintes funções criptográficas: DES, AES128, MD5, SHA1, SHA2.

a) [0,8v] Qual é a afirmação correta?

- A. DES, AES128 e MD5 são cifras simétricas, SHA1 e SHA2 são funções de resumo.
- B. DES, AES128 são cifras simétricas, MD5, SHA1, SHA2 são funções de resumo
- C. DES e AES128 são cifras assimétricas, MD5, SHA1, SHA2 são funções de resumo.
- D. AES128 é uma cifra simétrica, as restantes são funções de resumo.

b) [0,8v] Qual é a diferença entre um HMAC e uma função de resumo?

- A. Um HMAC é uma função de resumo mas baseada em criptografia assimétrica.
- B. Um HMAC é uma função de resumo mas baseada em criptografia híbrida.
- C. Um HMAC é uma versão mais rápida de uma função de resumo.
- D. Um HMAC é um resumo chaveado, ou seja, é uma função de resumo que também usa um segredo.

- c) Adicionou-se ao sistema um servidor de autenticação Kerberos (considere o protocolo simplificado ensinado nas aulas teóricas).

Antes do sistema se iniciar, fez-se a seguinte distribuição de chaves secretas (onde  $K_x$  é a chave de X):

Portal:  $K_p$ , Fornecedor 1:  $K_{f1}$ , Fornecedor 2:  $K_{f2}$ , UDDI:  $K_{uddi}$ , Saut:  $\{K_p, K_{f1}, K_{f2}, K_{uddi}\}$

- i) [0,9v] Como pode o Fornecedor 1 obter uma chave para “falar” com o UDDI ( $K_{f1,uddi}$ )? Indique o emissor, recetor e conteúdo de cada mensagem trocada.


- ii) [1,0v] Proponha agora uma proteção a aplicar à mensagem SOAP, do pedido de *publish()*, enviado pelo Fornecedor1 para o UDDI de modo a garantir apenas a integridade das mensagens. Escolha os algoritmos mais seguros à sua disposição.

- 4) Assuma agora que dispõe também da função criptográfica: RSA-2048.

- a) [0,8v] Que tipo de algoritmo é o RSA? A que se refere o número 2048?

- A. RSA é um algoritmo de cifra assimétrica, 2048 é o tamanho da chave (em bits).
- B. RSA é um algoritmo de cifra simétrica, 2048 é o tamanho da chave (em bits).
- C. RSA é um algoritmo de cifra assimétrica, 2048 é o expoente da chave (em bits).
- D. RSA é um algoritmo de cifra simétrica, 2048 é o tamanho do bloco (em bits).

- b) Adicionou-se um servidor de autoridade de certificação (CA) e retirou-se o servidor Kerberos.

Antes do sistema se iniciar, fez-se a seguinte distribuição de chaves (onde  $K_{pub\_x}$  é a chave pública de X,  $K_{priv\_x}$  é a chave privada de X):

Portal:  $K_{priv\_p}$   $K_{pub\_ca}$ , Fornecedor 1:  $K_{priv\_f1}$   $K_{pub\_ca}$ , Fornecedor 2:  $K_{priv\_f2}$   $K_{pub\_ca}$

UDDI:  $K_{priv\_uddi}$   $K_{pub\_ca}$ , CA:  $K_{priv\_ca}$ ,  $K_{pub\_p}$ ,  $K_{pub\_f1}$ ,  $K_{pub\_f2}$ ,  $K_{pub\_uddi}$

Para garantir a autenticidade e a integridade das mensagens de pedidos, estas passam a ser protegidas com uma **assinatura digital** usando RSA. Use como exemplo uma mensagem de pedido enviada pelo Fornecedor2 para o UDDI.

i) [0,8v] Como pode uma chave pública ser distribuída de forma confiável?


ii) [0,8v] Como é calculada a assinatura digital de um pedido? Detalhe os passos.


iii) [0,8v] Como pode o recetor de uma mensagem transportando uma assinatura digital confirmar que a mensagem foi de facto emitida pelo emissor nela indicado (e não por um impostor)? Justifique.


iv) [0,8v] Uma assinatura digital deve ser protegida contra *replay attack*. Indique uma proteção e justifique como impede o ataque.


5) [0,8v] Compare agora a utilização de Kerberos com a utilização de uma CA. Indique uma vantagem de cada.

Vantagem Kerberos:
Vantagem CA: